

PERFIL DEL ÁREA DE MATEMÁTICAS DE 3º

1. MAT1.1-Identifica, resuelve e inventa problemas aditivos (cambio, combinación, igualación, comparación) y multiplicativos (repetición de medidas y escalares sencillos), de una y dos operaciones en situaciones de la vida cotidiana. **(12 %)**
2. MAT1.3-Expresa matemáticamente los cálculos realizados, comprueba las solución y explica de forma razonada y con claridad el proceso seguido en la resolución, analizando la coherencia de la solución y contrastando su respuesta con las de su grupo. **(12 %)**
3. MAT2.1-Realiza investigaciones sencillas relacionadas con la numeración y los cálculos, la medida, la geometría y el tratamiento de la información, utilizando los contenidos que conoce. Muestra adaptación y creatividad en la resolución de investigaciones y pequeños proyectos colaborando con el grupo. **(4 %)**
4. MAT2.2-Practica y planifica el método científico, con orden, organización y sistematicidad, apoyándose en preguntas adecuadas, utilizando registros para la recogida de datos, la revisión y modificaciones necesarias, partiendo de hipótesis sencillas para realizar estimaciones sobre los resultados esperados, buscando argumentos para contrasta su validez. **(3 %)**
5. MAT3.1-Desarrolla y muestra actitudes adecuadas para el trabajo en matemáticas: esfuerzo, perseverancia, flexibilidad y aceptación de la crítica razonada. **(3 %)**
6. MAT4.1 - Lee, escribe y ordena números (naturales, enteros, fracciones y decimales hasta las centésima), utilizando razonamientos apropiados, en textos numéricos de la vida cotidiana. **(2 %)**
7. MAT4.2-Descompone, compone y redondea números naturales de hasta seis cifras, interpretando el valor de posición de cada una de ellas. **(2 %)**

8. MAT4.4-Interpreta el valor de los números en situaciones de la vida cotidiana, en escaparates con precios, folletos publicitarios, emitiendo informaciones numéricas con sentido. **(2 %)**
9. MAT4.5 - Compara y ordena números naturales por el valor posicional y por su representación en la recta numérica como apoyo gráfico. **(3 %)**
10. MAT5.1-Realiza operaciones utilizando los algoritmos estándar de suma, resta, multiplicación y división con distintos tipos de números, en comprobación de resultados en contextos de resolución de problemas y en situaciones cotidianas. **(5 %)**
11. MAT5.2-Realiza cálculos numéricos naturales utilizando las propiedades de las operaciones en resolución de problemas. **(4 %)**
12. MAT5.5-Utiliza algunas estrategias mentales de sumas y restas con números sencillos: opera con decenas, centenas y millares exactos, sumas y restas por unidades, o por redondeo y compensación, calcula dobles y mitades. **(4 %)**
13. MAT5.7-Utiliza estrategias de estimación del resultado de operaciones con números naturales redondeando antes de operar mentalmente. **(3 %)**
14. MAT6.2-Realiza mediciones de longitud, masa, capacidad y tiempo en el entorno y de la vida cotidiana, escogiendo las unidades e instrumentos más adecuados y utilizando estrategias propias. **(4 %)**
15. MAT7.1-Opera con diferentes medidas obtenidas en el entorno próximo mediante sumas y restas de unidades de una misma magnitud, expresando el resultado en las unidades más adecuadas, explicando oralmente y por escrito el proceso seguido y aplicándolo a la resolución de problemas. **(8 %)**
16. MAT7.3-Compara y ordena unidades de una misma magnitud de diferentes medidas obtenidas en el entorno próximo expresando el resultado en las unidades más adecuadas, explicando oralmente y por escrito el proceso seguido y aplicándolo a la resolución de problemas. **(4 %)**

17. MAT8.1 - Conoce las medidas del tiempo (segundo, minuto, hora, día, semana y año) y sus relaciones. **(2 %)**
18. MAT9.1-Conoce el valor y las equivalencias entre las diferentes monedas y billetes del sistema monetario de la Unión Europea. **(2 %)**
19. MAT10.2-Sigue y describe itinerarios en croquis, planos y maquetas del entorno cercano utilizando las nociones geométricas básicas (situación, movimiento, paralelismo, perpendicularidad y simetría). **(4 %)**
20. MAT11.1 - Reconoce en el entorno cercano las figuras planas (cuadrado, rectángulo, triángulo, trapecio y rombo, circunferencia y círculo) y los cuerpos geométricos (el cubo, el prisma, la esfera y el cilindro). **(3 %)**
21. MAT12.1 - Comprende el método de cálculo del perímetro de cuadrados, rectángulos, triángulos, trapecios y rombos. **(3 %)**
22. MAT13.1-Lee e interpreta una información cuantificable del entorno cercano utilizando algunos recursos sencillos de representación gráfica: tablas de datos, diagramas de barras, diagramas lineales, comunicando la información oralmente y por escrito. **(9 %)**
23. MAT14.1-Observa que en el entorno cercano hay sucesos imposibles y sucesos que con casi toda seguridad se producen. **(1 %)**