

CRITERIOS DE EVALUACIÓN DE PROYECTO INTERDISCIPLINAR “ACTÍVATE” DE 3º

- 1) Presentar aplicaciones sencillas de programación y pequeños proyectos de construcción de robot para ayudar en la resolución de problemas sencillos de acuerdo con los principios básicos del pensamiento computacional.**
- 2) Utilizar dispositivos y recursos digitales, de acuerdo con las necesidades del contexto educativo de forma segura, iniciándose en la búsqueda de información, a través del uso de estrategias básicas de comunicación, trabajando de forma individual y en equipo y creando con ayuda contenidos digitales sencillos, si fuera necesario.**
- 3) Obtener posibles soluciones de un problema siguiendo alguna estrategia conocida, manipulando y tanteando analogías sencillas.**
- 4) Participar de forma constructiva dentro de la comunidad escolar, realizando de forma guiada actividades que influyan en el bienestar colectivo, asumiendo responsabilidades, respetando las normas y los derechos de los otros y estableciendo acuerdos de forma dialogada y democrática, empleando un lenguaje inclusivo y no violento.**

Según la nueva normativa actual la totalidad de los criterios de evaluación contribuyen, en la misma medida al grado de desarrollo de las diferentes competencias específicas, por lo que todos tendrán todos el mismo valor.